Das Poster der digitalen Evolution – Die Meilensteine der Computer-, Elektronik- und Telekommunikations-Geschichte

Phasen

Hardware
- Systeme
- Peripherien
- Standards
- IT-Konzepte

Unternehmungen
- Gründungen
- Käufe
- Fusionen
- Organisationen

Software
- Programmiersprachen
- Betriebssysteme
- Anwendungsprogramme

Bauelemente
- Prozessoren
- Halbleiter
- Schaltungen

Kommunikation
- Technologien
- Internet
- Mobil Computing
- Cloud Computing
- Standards

Lifestyle
- Unterhaltungselektronik
- Gadgets
- Wearables
- Gaming

Zeitgeschichte

bis 1977 | Von den Anfängen bis zu den Geburtswehen des PCs

1977 | PC-Geburt
1978 | Evolution einer neuen Industrie
1979 | Evolution einer neuen Industrie
1980 | Evolution einer neuen Industrie
1981 | Business-Start
1982 | PC-Etablierungsphase
1983 | PC-Etablierungsphase
1984 | Benutzerfreundlichkeit wird groß geschrieben
1985 | Benutzerfreundlichkeit wird groß geschrieben
1986 | Benutzerfreundlichkeit wird groß geschrieben
1987 | Durchbruch in der Geschäftswelt
1988 | Durchbruch in der Geschäftswelt
1989 | Durchbruch in der Geschäftswelt
1990 | Das Zeitalter der Fensterdarstellung
1991 | Das Zeitalter der Fensterdarstellung
1992 | Das Zeitalter der Fensterdarstellung
1993 | Das Zeitalter der Fensterdarstellung
1994 | Online-Zeitalter
1995 | Online-Zeitalter
1996 | Online-Zeitalter
1997 | Online-Zeitalter
1998 | Internet-Hype
1999 | Internet-Hype
2000 | Internet-Hype
2001 | Wireless-Zeitalter
2002 | Wireless-Zeitalter
2003 | Wireless-Zeitalter
2004 | Wireless-Zeitalter
2005 | Wireless-Zeitalter
2006 | Web 2.0/Start Cloud Computing
2007 | Web 2.0/Start Cloud Computing
2008 | Web 2.0/Start Cloud Computing
2009 | Web 2.0/Start Cloud Computing
2010 | Start des Tablet-Zeitalters
2011 | Start des Tablet-Zeitalters
2012 | Start des Tablet-Zeitalters
2013 | Start des Tablet-Zeitalters
2014 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)
2015 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)
2016 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)
2017 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)
2018 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)
2019 | AI (CC, Deep- und Machine-Learning), Internet der Dinge (IoT) und Augmented Reality (AR)

2020 und ... | Zukunftsvisionen

Created by
Robert Weiss
www.computerhistory.ch
www.computerposter.ch
www.computerposter.com

Mario Weiss
Informationsdesigner
www.mario-weiss.ch

© Copyright 2019

Bestellen Sie das Poster unter www.computerposter.ch